

COMBINANDO ARTE Y CIENCIA: LA MAGIA DE USAR CORELDRAW X7

19-22 MARZO DE 2018

Introducción

1. Características de CorelDRAW X7
2. Comparación con otros programas de diseño gráfico vectorial.
3. Comandos de teclado más utilizados

Tema 1. Uso básico del Programa CorelDRAW X7. Ejercicios prácticos.

1. Crear un documento .cdr nuevo
2. Guardar un documento .cdr y la aplicabilidad de su Copia de Seguridad.
3. Modificación del tamaño, orientación y nombre de la página.
4. Herramientas de básicas de dibujo vectorial.
 - Dibujo de Líneas y Curvas
 - Dibujo de Polígonos
 - Modificación del Tamaño y la Posición
 - Tratamiento de Contorno
 - Tratamiento de Relleno
 - Relleno inteligente
 - Cuentagotas de Color
 - Alineación y Distribución de objetos
 - Transformación y Efectos de Objetos
 - Aplicar escala con Objeto.
 - Recorte de Objetos, Figuras y Segmentos Virtuales.
 - Modificación de puntos de ajuste
 - Conversión de Líneas a Polígonos
 - Texto de párrafo y Texto Artístico
 - Introducir nuevas Fuentes de Texto
 - Mezcla
 - Extrusión
 - Envoltura
 - Sombra
 - Lente
 - Bisel
5. Tratamiento de Imágenes (Mapa de bits)
 - Conversión a Mapa de bits
 - Vectorización de Mapa de bits
 - Efectos sobre Mapa de bits
6. Accesos directos a aplicaciones y personalización.
7. Importar y Exportar imágenes o figuras.

Ejercicio 1. Reproduce y exporta este dibujo utilizando las herramientas aprendidas para dibujo vectorial.

Ejercicio 2. Utiliza la siguiente imagen para vectorizar el mapa de bits y aplicar algún efecto utilizando las herramientas aprendidas para tratamiento de imágenes (mapa de bits).

Tema 2. Modificación y estandarización de gráficas o figuras exportadas en formato .pdf o .eps u otros formatos gráficos vectoriales desde Microsoft Office EXCEL, Lenguaje R, ArcGIS, Statgraphics, SigmaPlot u otros programas estadísticos. Ejercicios Prácticos.

1. Exportar imágenes en formato .pdf, .eps u otros formatos gráficos vectoriales desde Lenguaje R, ArcGIS, Statgraphics, SigmaPlot u otros programas estadísticos.
2. Exportar imágenes desde Microsoft Office EXCEL.
3. Ejemplo: Modificación y Estandarización de gráficas procedentes de Lenguaje R, Microsoft Office Excel, Statgraphics y/o SigmaPlot.

Ejercicio 1. Utilizando estas dos gráficas crea una figura estandarizada para un manuscrito.

Tema 3. Realización de dibujos, figuras o esquemas para manuscritos y cómo exportarlos. Ejercicios Prácticos.

1. Pasos a seguir para desarrollar una figura para un manuscrito
2. Ejemplo: Desarrollo de una figura completa para un manuscrito.
3. Exportar el esquema o figura con calidad para un manuscrito.
4. Ejemplos de figuras ya desarrolladas.

Ejercicio 1. Dibuja las siguientes imágenes, modifica el esquema y expórtalo para un manuscrito.

Tema 4. ¿Cómo utilizar CorelDRAW X7 para obtener datos informativos? Ejercicio Práctico.

1. Aprender a utilizar Microsoft Office EXCEL para importar figuras de datos originales.
2. Obtención de pseudovalores del eje x y del eje y en Escala LINEAL.
3. ¿Qué es la interpolación lineal?
4. Obtención de valores reales del eje x y del eje y en Escala LINEAL.
5. Comprobación de Resultados utilizando Microsoft Office EXCEL.
6. Obtención de pseudovalores del eje x y del eje y en Escala LOGARÍTMICA.
7. ¿Qué es la interpolación logarítmica?
8. Obtención de valores reales del eje x y del eje y en Escala LOGARÍTMICA.
9. Comprobación de Resultados utilizando Microsoft Office EXCEL.

Ejercicio 1. Reproduce la gráfica siguiente y obtén los valores reales.

EXTRA: Usando Corel PHOTO-PAINT X7

1. Introducción sobre Corel PHOTO-PAINT X7
2. ¿Cómo hacer un GIF animado?
3. Herramientas de clonación